

Anleitung

- HTTP Stream -



Anleitung

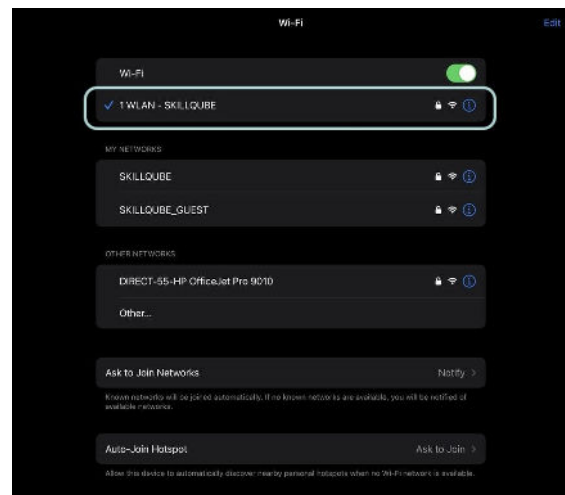
Benutzerhandbuch der qube**SERIE** (Software-Version 5.1.1)

- HTTP Stream -

HTTP Stream

Geräte einschalten und verbinden:

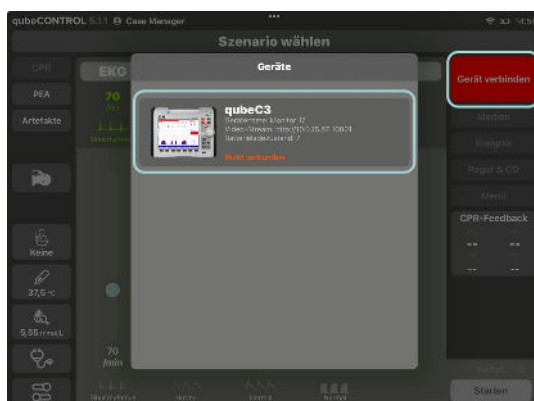
- Schalten Sie sowohl Ihren Monitor als auch Ihren qubeCONTROL ein.
- Bevor Sie mit der Simulation beginnen, stellen Sie sicher, dass sich Ihre Geräte im selben WLAN befinden.



Öffnen Sie anschließend qubeCONTROL, qubeASSESS und den gewünschten Monitor.

Geräte verbinden:

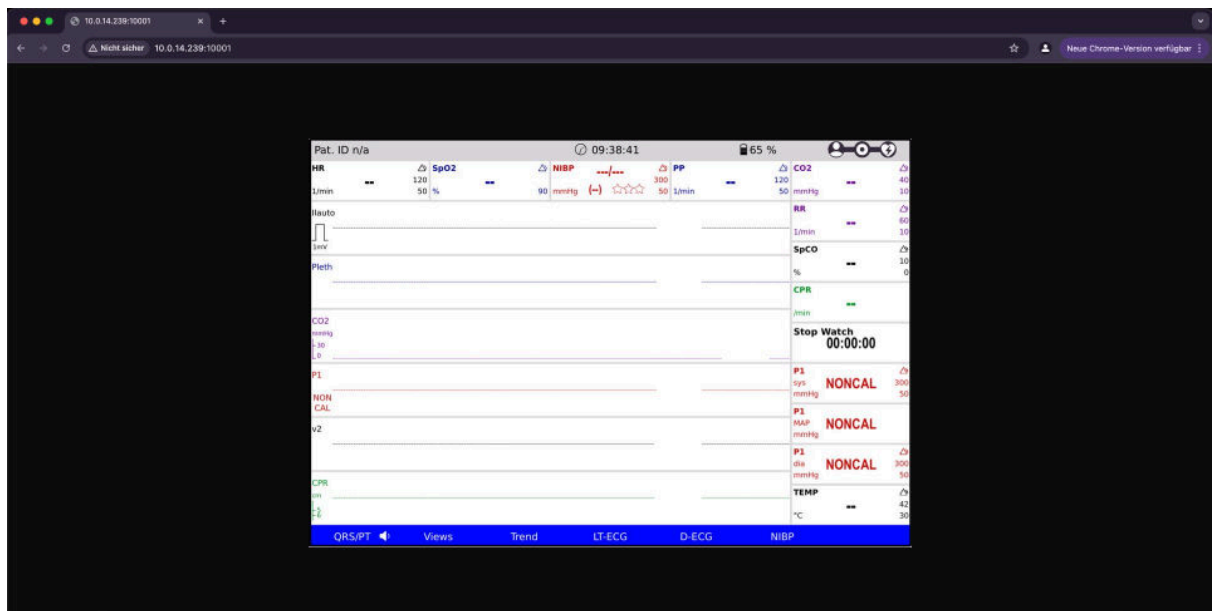
- Um den Controller und den Monitor zu verbinden, tippen Sie auf dem Controller rechts oben auf den rot blinkenden Button **Gerät verbinden**.
- Durch das Tippen öffnet sich eine Ansicht mit allen verfügbaren Geräten in der Umgebung. Suchen Sie Ihren Monitor und wählen diesen durch Antippen aus.
- Anschließend werden Sie auf dem Monitor aufgefordert, die Verbindung zu bestätigen. Sind die Geräte erfolgreich miteinander verbunden, wird dies durch einen blauen Rahmen gekennzeichnet.



Videoübertragung starten:

- Öffnen Sie im Controller das Verbindungscenter. Sie sollten nun alle verbunden und verfügbaren Geräte einsehen können.
- Suchen Sie nach dem gewünschten Monitor zur Videoübertragung. Achten Sie in der Textbeschreibung auf den Hinweis **Video-Stream**.
- Die hier dargestellte IP Adresse (z.B. <http://00.0.00.00:10001>) ist der Video-Stream des Monitors.
- Öffnen Sie einen beliebigen Browser z.B. Google Chrome oder Firefox und tippen diese IP Adresse dort ein. Stellen Sie sicher, dass sich das Geräte auf dieses Sie das Video Signal übertragen möchten im gleichen WLAN Netzwerk wie das Simultionsgeräte befindet.
- Das Bild Ihres Monitors sollte nun auf dem Bildschirm Ihres Geräts angezeigt werden.

Hinweis: Es wird nur der Systemmonitor angezeigt, die Tasten des Monitor iPads werden nicht angezeigt und können nicht über den externen Bildschirm bedient werden.



Troubleshooting

Probleme	Mögliche Ursache	Lösung
Der Link funktioniert nicht	Die Geräte sind mit unterschiedlichen WLAN-Netzwerken verbunden.	Bitte stellen Sie sicher, dass alle Geräte mit demselben WLAN verbunden sind.
Schwache WLAN-Verbindung	Unterbrochene oder schwache WLAN-Verbindung.	Stellen Sie sicher, dass der TP-Link an einem Ort positioniert ist, der sowohl vom Monitor als auch vom Controller aus eine optimale WLAN-Abdeckung bietet. Eine zu große Entfernung kann zu einer schwachen Verbindung führen. Vermeiden Sie außerdem eine Überlastung des WLANs, indem Sie die Anzahl der verbundenen Geräte begrenzen.
Falscher Monitor wird übertragen	Ein falscher Monitor wurde mit dem Controller verbunden oder eine falsche IP-Adresse wurde eingegeben.	Vergewissern Sie sich, dass der richtige Monitor mit dem Controller verbunden ist und dass die richtige IP-Adresse eingegeben wurde.
IP Adresse wird nicht angezeigt	Die Anzeige der IP-Adresse ist nur möglich, wenn ein Monitor mit dem Controller verbunden ist.	Versuchen Sie erneut, den Monitor mit dem Controller zu verbinden
Controller und Monitor lassen sich nicht verbinden	Die App-Versionen stimmen nicht überein.	Überprüfen Sie, ob Updates für beide Apps verfügbar sind und installieren Sie diese, um sicherzustellen, dass beide die gleiche Version nutzen.

Kontakt

SKILLQUBE GmbH
Hohenaspen 20
69231 Rauenberg
Deutschland

info@skillcube.com
www.skillcube.com
06222 / 38 62 65

